

Anmeldung

zum LARP-Krimispiel vom 18.10. - 20.10.13 im Soesteheim Friesoythe
(Bitte an: Ev. Kreisjugenddienst, Marienstr. 14, 49377 Vechta)

Name: _____

Straße: _____

PLZ / Ort: _____

Geb.-Dat.: _____ Tel.-Nr.: _____
(für Notfälle)

Besonderes: _____
(Allergien, Medikamente u. ä.)

Vegetarier Kein Vegetarier

Die Anmeldung ist wirksam, wenn die Anmeldung mit Unterschrift eines Erziehungsberechtigten und der Teilnahmebetrag eingegangen sind. Die Freizeit wird gemäß des Jugendschutzgesetzes durchgeführt. Wir setzen die Erlaubnis zum Baden am Fluss voraus. Freischwimmer ist, wer das entsprechende Abzeichen dafür besitzt. Wir setzen voraus, dass die Fotografien und entstehenden Filme dieser Freizeit für die Öffentlichkeitsarbeit der Ev. Jugend verwendet werden dürfen. Ansteckende Krankheiten, psychische und physische Handicaps sind der Freizeitleitung im Vorfeld und mit der Anmeldung mitzuteilen. Nötige ärztliche Maßnahmen, die einen Arzt, z. B. nach einem Unfall, für erforderlich hält, dürfen vorgenommen werden. Für Geld und Wertgegenstände wird keine Haftung übernommen. Mögliche selbst verursachte Schäden müssen von Teilnehmenden oder deren Erziehungsberechtigten getragen werden. Die Programmgestaltung kann persönliche, geistliche und christliche Themen beinhalten; die Teilnehmenden sollten dafür offen sein. Bei Verstößen gegen die Gemeinschaftsordnung kann die Freizeitleitung den Teilnehmenden auf eigene Kosten von der Freizeit ausschließen. Sollte der / die Teilnehmende von der Freizeit zurücktreten, behalten wir uns vor, die Teilnahmegebühr einzubehalten.

Datum und Unterschrift
des Teilnehmenden

Datum und Unterschrift
eines Erziehungsberechtigten



LARP-KRIMISPIEL Infiltriert und Versiegelt



18. - 20. OKTOBER 13
Soesteheim Friesoythe

Was geschah mit dem Kaiser?
Das Krimispiel im LARP-Gewand

Facts

Anreise: Fr., 18.10., ab 18:00 Uhr

Abreise: So., 20.10., 12:00 Uhr
(vor dem Mittagessen)

Ort: Soesteheim
Friesoythe

Mitbringen: 3teilige Bettwäsche,
Schreibzeug,
Hausschuhe, wetter-
feste Klamotten,
evtl. LARP-Bekleidung,
Krankenkassenkarte

Staffel-
Betrag: 35 € für Anm. bis zum 30.4.

40 € für Anm. ab dem 1.5.

45 € für Anm. ab dem 1.9.

Alter: ab 15 Jahre

Anm.-schl.: 30.9.13

Die Anreise ist eigenständig zu organisieren.
Ein Info-Brief geht kurz vor der Freizeit raus.

Der Betrag kann bar abgegeben oder auf folgendes Konto
überwiesen werden: LzO Dinklage, BLZ: 280 501 00
Konto: 072-332-109
Konto-Inhaber: Ev. Kreisjugenddienst

Infos und Anmeldungen von und an:
Ev. Kreisjugenddienst, Diakon Jens Schultzki, Marienstr. 14, 49377 Vechta
jens.schultzki@ejo.de



Facts

10 Jahre LARP bei der Ev. Jugend KOM ...
da gönnen wir uns dieses LARP-Krimi-Spiel

DIE STORY

Was auch immer geschehen ist, es muss ein gemeiner Putsch gegen den Kaiser gewesen sein.

Seit vielen Jahren regiert der elbische Kaiser Szandor Raimarus sein Reich Panlayos. Aber Widersacher formieren sich in seinen Reihen. Sie nennen sich die „Versiegelten“.

Welche Gründe hinter dem Putsch steckten, was wirklich geschehen ist und ob der Putsch abgewendet werden kann, das wird noch entschieden.

DAS SPIEL

Auf der Grundlage unserer LARP-Freizeiten, findet dieses Fantasy-Krimispiel statt. LARP bedeutet übersetzt „Live-Rollenspiel“. Neben rätselhaften Aufgaben, wird in einer entsprechenden Ambiente eine Krimi-Szene aufgebaut, in der die Teilnehmenden selbst spielend die Rollen der Akteure übernehmen.

Dieses Spiel entscheidet, was sich wirklich mit dem Putsch gegen den Kaiser zugetragen hat.

DAS FREIZEITFORMAT

Freitag = Ankommen, Kennlernen
Einstieg / Regeln / Charaktererstellung

Samstag = Vormittags: Spielphase 1
Nachmittags: Freizeit
Abends: Spielphase 2
Ausklang am Lagerfeuer

Sonntag = Ausruhen und Auswerten

FB: KOM.LarpFreizeit
FB: ejo-kom
larp-freizeit.blogspot.com



„Ein wahrhaft großer Mann wird
weder einer Wurm zertreten,
noch vor dem Kaiser kriechen“
- Benjamin Franklin