

Anmeldung

Hiermit melde ich mich / mein Kind

Vor- und Zuname des Teilnehmenden

zur LARP-Freizeit 2019, vom 28.7. - 3.8.19 im CVJM-Waldhaus Häger (Westfalen) an.

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Geb.-Dat: _____

Tel.: _____

für Notfälle

Besonderheiten: _____

nötige Medikamente; Allergien; Herzfehler

Der / die Teilnehmende ist

Vegetarier

Freischwimmer

Rückseite ...

Ich möchte mit dem Zug gemeinsam anreisen.

Ich reise eigenständig an.

Weiß ich noch nicht



Fakten und Daten

Datum: 28.7. - 3.8.2019

Ort: CVJM-Haus Häger (Westfalen)

All-Inclusive: Verpflegung, Ausflüge, Material, Programm und alles rund ums LARP

Preise: 280 €
255 € für Frühbucher
(bis zum 1.5.)
oder für Inhaber der Juleica

Anmeldeschluss: 1.7.19

Die Anzahlung beträgt 100 €

Die Anreise erfolgt gemeinsam per Bahn.
Wer direkt anreist, zahlt 15 € weniger.

Bei finanziellen Engpässen springt gerne unser Jugendförderverein mit einer finanziellen Unterstützung ein. Diskret und ohne große Bürokratie.

Vortreffen: 14.6.19, 19 Uhr, in CLP
(Infobrief folgt!)

Veranstalter: Ev. Jugend im Kirchenkreis
Oldenburger Münsterland
www.kom.ejo.de

Leitung: Diakon Jens Schultzki
jens.schultzki@ejo.de

Bankverbindung: LzO Dinklage;
Inh.: Ev. Kreisjugenddienst; Stichwort: LARP 19;
IBAN: DE63 2805 0100 0072 3321 09.

Kontakt: Ev. Jugend, Friesoyther Str. 9,
49661 Cloppenburg; jens.schultzki@ejo.de

LARP - FREIZEIT



Das Finstere Tal

28.7. - 3.8.2019



FreizeitHaus
Häger (Westfalen)

Finanzielle Unterstützung durch
Jugendförderverein möglich

LARP

LARP bedeutet Live-Rollenspiel. Während der Freizeit erstellst Du dir einen eigenen Charakter, mit dem Du real „live“ über mehrere Tage ein Abenteuer in einer postapokalyptischen Fantasy-Welt spielst. Wie in einem Computerspiel erlebst Du eine Story, in der Du selbst der Handelnde bist und den Ausgang des Spiels selbst mitbestimmst. Du wirst Teil einer aufregenden Geschichte.



Das „Finstere Tal“ ist ein gruseliger Landstrich im Land Golan, das von Orks besetzt ist. Mutige Leute aus Panlayos machen sich erneut auf, um das Land zu befreien. Doch werden sie dort auf neue düstere Geheimnisse treffen und finstere Abgründe werden sich auftun.

6 mehrstündige Spielphasen führen durch das Abenteuer. Dazwischen bieten wir Freizeit an, in denen freiwillige Spiele, Workshops, Andachten und Ausflüge stattfinden.

Wir spielen in der Freizeitstätte und im anliegenden großen Wald. Die Spielleitung stellt Gewandungen, Bewaffnungen und Utensilien, mit denen das Spiel authentisch gestaltet wird. Alles andere ist reine Fantasie!

Für weitere Infos, gerne anfragen:

jens.schultzki@ejo.de

Freizeitbestimmungen und gesetzliche Reisebedingungen:

Für die Freizeit gelten die Gesetze zum Jugendschutz. Wir setzen die Erlaubnis zum Baden voraus. Freischwimmer ist, wer das entsprechende Abzeichen dafür besitzt. Wir setzen voraus, dass die Fotografien und entstehenden Filme dieser Freizeit für die Öffentlichkeitsarbeit der Ev. Jugend verwendet werden dürfen. Für die Maßnahme speichern wir elektronisch die Daten. Ansteckende Krankheiten, psychische und physische Handicaps sind der Freizeitleitung im Vorfeld und mit der Anmeldung mitzuteilen. Nötige ärztliche Maßnahmen, die einen Arzt, z. B. nach einem Unfall, für erforderlich hält, dürfen vorgenommen werden. Für Geld und Wertgegenstände werden keine Haftung übernommen. Mögliche selbst verursachte Schäden müssen von Teilnehmenden oder deren Erziehungsberechtigten getragen werden. Die Programmgestaltung beinhaltet teilweise persönliche, geistliche und christliche Themen. Bei Verstößen gegen die Gemeinschaftsordnung kann die Freizeitleitung den Teilnehmenden auf eigene Kosten von der Freizeit ausschließen. Sollte der / die Teilnehmende von der Freizeit zurücktreten, müssen wir die Anzahlung von 100 € einbehalten.

Ich / wir stimmen den gesetzlichen Freizeit- und Reisebedingungen zu.

Datum, Unterschrift des Teilnehmenden

Datum, Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Durch die Unterschrift ist die Anmeldung rechtsgültig, wenn Sie von uns eine schriftliche Bestätigung erhalten haben. Die Bestätigung erhalten Sie kurz nach der Anmeldung.

Bitte überweisen Sie die Anzahlung in Höhe von 100 € auf das Konto des Ev. Kreisjugenddienstes, LzO Dinklage; Stichwort LARP 19;
IBAN: DE63 2805 0100 0072 3321 09

Außerdem:
Jugger ...
Ausflug ...
freie Workshops ...
freie Andachten ...