

ANMELDUNG

Hiermit melde ich mich / mein Kind

Vor- und Zuname des Teilnehmenden

zur LARP-Freizeit 2020, vom 17.8. - 25.8.20 in der
Pfadfinderbildungsstätte Sager Schweiz an.

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Geb.-Dat: _____

Tel.: _____

für Notfälle

Besonderheiten: _____

nötige Medikamente; Allergien; Herzfehler

Der / die Teilnehmende ist

{ } Vegetarier*in { } Veganer*in
{ } Freischwimmer*in Rückseite ...



FAKTEN UND DATEN

Datum: 17.8. - 25.8.2020

Ort: Pfadfinderbildungsstätte Sager
Schweiz e.V.

All-Inclusive: Verpflegung, Ausflüge, Material, Pro-
gramm und alles rund ums LARP

Preise: 290 €
270 € für Frühbucher*innen
(bis zum 1.5.)
oder für Inhaber*innen der Juleica

Anmeldeschluss: 1.8.2020

Die Anzahlung beträgt 100 €

Die Anreise erfolgt selbstständig.

Bei finanziellen Engpässen springt gerne unser Jugend-
förderverein mit einer finanziellen Unterstützung ein.
Diskret und ohne große Bürokratie.

Vortreffen: 10.7.2020, 19 Uhr, in CLP
(Infobrief folgt!)

Veranstalter: Ev. Jugend im Kirchenkreis
Oldenburger Münsterland
www.kom.ejo.de

Leitung: Jendrik Bartels
Jonas Becker

Bankverbindung: LzO Dinklage;
Inh.: Ev. Kreisjugenddienst; Stichwort: LARP 20;
IBAN: DE63 2805 0100 0072 3321 09.

Kontakt: Ev. Jugend, Friesoyther Str. 9,
49661 Cloppenburg; larp@ejo.de



LARP FREIZEIT

VON GRENZEN UND FORTSCHRITT

17.8. - 25.8.2020



Pfadfinderbildungsstätte
Sager Schweiz e.V.

Finanzielle Unterstützung durch
Jugendförderverein möglich

LARP

LARP bedeutet Live-Rollenspiel. Während der Freizeit erstellst Du dir einen eigenen Charakter, mit dem Du real „live“ über mehrere Tage ein Abenteuer in einer postapokalyptischen Fantasy-Welt spielst. Wie in einem Computerspiel erlebst Du eine Story, in der Du selbst die Hauptfigur bist und den Ausgang des Spiels selbst mitbestimmst. Du wirst Teil einer aufregenden Geschichte.



Außerdem:

Ausflüge ...
Workshops ...
Andachten ...
Spieleabende ...
Lagerfeuer ...

Für weitere Infos:

www.ejo.de/larp & larp@ejo.de

Die neutrale Handelsstadt Perat liegt auf der Grenze zu drei Ländern des Kaiserreichs Panlayos. Als bekannt wird, dass durch diese Stadt zukünftig eine Bahntrasse bis zur Hauptstadt Kapitoli verlegt werden soll, entbrennt zwischen den Ländern ein Kampf um Macht und Technologie.

Das traditionelle Wüstenvolk aus Endor, das listenreiche Fürstentum Babyton und das technologieverrückte Land Chilias bringen bereits ihre Figuren auf das Spielfeld. Doch welche Rolle spielst du?

Sieben mehrstündige Spielphasen führen durch das Abenteuer. Dazwischen bieten wir Freizeit an, in denen freiwillige Spiele, Workshops, Andachten und Ausflüge stattfinden.

Wir spielen in der Freizeitstätte und im anliegenden großen Wald. Die Spielleitung stellt Gewandungen, LARP Waffen und Utensilien, mit denen das Spiel authentisch gestaltet wird. Alles andere ist reine Fantasie!

Freizeitbestimmungen und gesetzliche Reisebedingungen:

Für die Freizeit gelten die Gesetze zum Jugendschutz. Wir setzen die Erlaubnis zum Baden voraus. Freischwimmer ist, wer das entsprechende Abzeichen dafür besitzt. Wir setzen voraus, dass die Fotografien und entstehenden Filme dieser Freizeit für die Öffentlichkeitsarbeit der Ev. Jugend verwendet werden dürfen. Für die Maßnahme speichern wir elektronisch die Daten. Ansteckende Krankheiten, psychische und physische Handicaps sind der Freizeitleitung im Vorfeld und mit der Anmeldung mitzuteilen. Nötige ärztliche Maßnahmen, die einen Arzt, z. B. nach einem Unfall, für erforderlich hält, dürfen vorgenommen werden. Für Geld und Wertgegenstände werden keine Haftung übernommen. Mögliche selbst verursachte Schäden müssen von Teilnehmenden oder deren Erziehungsberechtigten getragen werden. Die Programmgestaltung beinhaltet teilweise persönliche, geistliche und christliche Themen. Bei Verstößen gegen die Gemeinschaftsordnung kann die Freizeitleitung den Teilnehmenden auf eigene Kosten von der Freizeit ausschließen. Sollte der / die Teilnehmende von der Freizeit zurücktreten, müssen wir die Anzahlung von 100 € einbehalten.

Ich / wir stimmen den gesetzlichen Freizeit- und Reisebedingungen zu.

Datum, Unterschrift des Teilnehmenden

Datum, Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Durch die Unterschrift ist die Anmeldung rechtsgültig, wenn Sie von uns eine schriftliche Bestätigung erhalten haben. Die Bestätigung erhalten Sie kurz nach der Anmeldung.

Bitte überweisen Sie die Anzahlung in Höhe von 100 € auf das Konto des Ev. Kreisjugenddienstes, LzO Dinklage; Stichwort LARP 20; IBAN: DE63 2805 0100 0072 3321 09